

## CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

(Ban hành theo Quyết định số 67/QĐ-PTTHII ngày 10/6/2020  
của Hiệu trưởng Trường Cao đẳng Phát thanh - Truyền hình II)

Tên ngành, nghề: **Thiết kế đồ họa**

Mã ngành, nghề: **6210402**

Trình độ đào tạo: **Cao đẳng**

Hình thức đào tạo: **Chính quy**

Đối tượng tuyển sinh:

- **Tốt nghiệp Trung học phổ thông;**

- **Tốt nghiệp trình độ trung cấp và đã học và thi đạt yêu cầu các môn văn hóa trung học phổ thông theo quy định của Bộ Giáo dục và Đào tạo.**

Thời gian đào tạo: **2 năm**

### **1. Mục tiêu đào tạo:**

#### **1.1. Mục tiêu chung:**

Đào tạo sinh viên trở thành cử nhân thực hành ngành thiết kế đồ họa, có trình độ chuyên môn, kỹ năng thực hành chuyên nghiệp, đáp ứng nhu cầu hoạt động trong lĩnh vực mỹ thuật ứng dụng nói chung và thiết kế đồ họa nói riêng.

#### **1.2. Mục tiêu cụ thể:**

##### **1.2.1. Về phẩm chất**

Có kiến thức hiểu biết lịch sử đấu tranh cách mạng của Đảng Cộng sản Việt Nam và dân tộc Việt Nam; nắm vững chủ trương, đường lối, chính sách của Đảng và pháp luật của Nhà nước cũng như vai trò, vị trí của ngành thiết kế đồ họa đối với sự phát triển của đất nước.

Có lý tưởng xã hội Xã hội chủ nghĩa, lập trường và quan điểm của giai cấp công nhân; tuyệt đối trung thành với sự nghiệp cách mạng của Đảng, của dân tộc; khiêm tốn, giản dị, cần cù, trung thực và có ý thức tổ chức kỷ luật; có tinh thần làm chủ tập thể, yêu ngành, yêu nghề, hăng say học tập và rèn luyện.

Khiêm tốn, giản dị, cần cù, trung thực và có ý thức tổ chức kỷ luật, tinh thần làm việc vì tập thể.

##### **1.2.2. Về kiến thức**

Hiểu biết các kiến thức đại cương về chính trị, pháp luật, giáo dục quốc phòng, đặc biệt kiến thức cơ sở về lĩnh vực phát thanh truyền hình.

Nắm vững những kiến thức cơ bản của ngành thiết kế đồ họa, được cung cấp các kiến thức chuyên môn của ngành, được trang bị các kiến thức bổ trợ thông qua các môn học liên quan đến phát thanh truyền hình để phục vụ cho hoạt động nghề nghiệp.

### 1.2.3. Về kỹ năng

Nắm vững các kỹ năng về kỹ thuật và nghệ thuật thiết kế đồ họa. Có năng lực độc lập sáng tạo, tư duy khoa học, tạo hiệu quả trong nghệ thuật thiết kế đồ họa ứng dụng trên các lĩnh vực như: Truyền thông đa phương tiện, báo chí truyền thông, thiết kế nhân vật và hoạt hình, thiết kế các ứng dụng đồ họa tương tác, thiết kế phim quảng cáo, ...

Hiểu biết và sử dụng hiệu quả các phần mềm đồ họa.

Có khả năng xử lý tình huống, giải quyết những vấn đề thông thường trong hoạt động nghề nghiệp.

Có kỹ năng giao tiếp, làm việc nhóm.

Có vốn tiếng Anh giao tiếp và tin học văn phòng.

### 1.2.4. Về thái độ

Có nhận thức đúng đắn, có tinh thần trách nhiệm và đạo đức nghề nghiệp.

Có tác phong làm việc năng động, khoa học, sáng tạo.

Nhanh chóng cập nhật kiến thức chuyên môn trong lĩnh vực đồ họa cũng như kiến thức bổ trợ có liên quan thuộc các lĩnh vực khoa học xã hội - nhân văn, báo chí, truyền thông.

### 1.3. Vị trí việc làm sau khi tốt nghiệp:

Sau khi tốt nghiệp và được công nhận danh hiệu cử nhân thực hành ngành thiết kế đồ họa, sinh viên có thể đảm nhận công việc chuyên viên thiết kế đồ họa tại các cơ quan, doanh nghiệp liên quan đến lĩnh vực đồ họa ứng dụng như: Báo chí, truyền hình, nhà xuất bản, triển lãm, công ty in ấn - quảng cáo, nhà máy, xí nghiệp sản xuất hàng hóa, ...

## 2. Khối lượng kiến thức và thời gian khóa học:

- Số lượng môn học, mô đun:	32 môn học
- Khối lượng kiến thức, kỹ năng toàn khóa học:	2010 giờ
- Khối lượng các môn học chung, đại cương:	435 giờ
- Khối lượng các môn học chuyên môn:	1575 giờ
- Khối lượng lý thuyết:	473 giờ;
- Thực hành, thực tập:	1415 giờ
- Kiểm tra:	122 giờ
- Thời gian khóa học:	2 năm

**3. Nội dung chương trình:**

STT/ Khoa QL môn học	Tên môn học	Số tín chỉ	Thời gian học tập (giờ)			
			Tổng số	Trong đó		
				Lý thuyết	Thực hành/Thực tập/bài tập/thảo luận	Kiểm tra
<b>I.</b>	<b>Các môn học chung</b>	<b>25</b>	<b>435</b>	<b>158</b>	<b>254</b>	<b>23</b>
1/KHCB	Chính trị	5	75	42	29	4
2/KHCB	Pháp luật	2	30	18	10	2
3/KHCB	Giáo dục thể chất	2	60	5	51	4
4/QLĐT	Giáo dục Quốc phòng và An ninh	5	75	36	35	4
5/CN-TH	Tin học	3	75	15	58	2
6/KHCB	Anh văn 1	3	45	15	28	2
7/KHCB	Anh văn 2	3	45	15	28	2
8/KHCB	Anh văn 3-CN	2	30	12	15	3
<b>II.</b>	<b>Các môn học chuyên môn ngành</b>	<b>56</b>	<b>1575</b>	<b>315</b>	<b>1161</b>	<b>99</b>
<b>II.1.</b>	<b>Môn học cơ sở</b>	<b>16</b>	<b>360</b>	<b>120</b>	<b>208</b>	<b>32</b>
9/CN-KT	Nhiếp ảnh	2	45	15	26	4
10/CN-TH	Xử lý ảnh	2	45	15	26	4
11/CN-KT	Kỹ thuật quay phim	2	45	15	26	4
12/CN-TH	Nguyên lý đồ họa	2	45	15	26	4
13/CN-TH	Mỹ thuật ứng dụng	2	45	15	26	4
14/CN-TH	Kỹ năng vẽ phác thảo	2	45	15	26	4
15/CN-TH	Phát triển ý tưởng thiết kế	2	45	15	26	4
16/CN-TH	Kịch bản phân cảnh	2	45	15	26	4
<b>II.2.</b>	<b>Môn học chuyên môn ngành</b>	<b>40</b>	<b>1215</b>	<b>195</b>	<b>953</b>	<b>67</b>
17/CN-TH	Nghệ thuật đồ họa chữ	2	45	15	26	4
18/CN-TH	Chế bản điện tử với InDesign	2	45	15	26	4
19/CN-TH	Kỹ thuật in	2	45	15	26	4
20/CN-TH	Thiết kế layout trang web	2	45	15	26	4
21/CN-TH	3ds Max cơ bản	2	45	15	26	4
22/CN-TH	3ds Max nâng cao	2	45	15	26	4
23/CN-TH	Hoạt hình 3D (3D Animation)	2	45	15	26	4

STT/ Khoa QL môn học	Tên môn học	Số tín chỉ	Thời gian học tập (giờ)			
			Tổng số	Trong đó		
				Lý thuyết	Thực hành/Thực tập/bài tập/thảo luận	Kiểm tra
24/CN-TH	Thiết kế đối tượng quảng cáo 3D	2	45	15	26	4
25/CN-TH	Kỹ thuật dựng phim	2	45	15	26	4
26/CN-TH	Kỹ xảo truyền hình	2	45	15	26	4
27/CN-TH	Thiết kế bản vẽ kỹ thuật (AutoCad)	2	45	15	26	4
28/CN-TH	Thiết kế quảng cáo sự kiện	2	45	15	26	4
29/CN-TH	Illustrator	2	45	15	26	4
30/CN-TH	Đồ án đồ họa 3D	4	180	0	175	5
31/CN-TH	Thực tập tốt nghiệp tại trường	5	225	0	220	5
32/CN-TH	Thực tập tốt nghiệp tại cơ sở	5	225	0	220	5
<b>Tổng cộng (I)+(II)</b>		<b>81</b>	<b>2010</b>	<b>473</b>	<b>1415</b>	<b>122</b>

**4. Hướng dẫn sử dụng chương trình**

**4.1 Các môn học chung bắt buộc do Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội phối hợp với các Bộ/ngành tổ chức xây dựng và ban hành để áp dụng thực hiện.**

Giảng dạy sáu môn học: Chính trị, Pháp luật, Giáo dục thể chất, Giáo dục Quốc phòng và An ninh, Tin học và Ngoại ngữ theo chương trình môn học của Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội.

**4.2. Hướng dẫn xác định nội dung và thời gian cho các hoạt động ngoại khóa:**

Nội dung và thời gian cho các hoạt động ngoại khóa sẽ được công bố trước mỗi năm học căn cứ vào điều kiện cụ thể, khả năng của nhà trường và kế hoạch đào tạo hàng năm theo từng khóa học, lớp học.

**4.3. Hướng dẫn tổ chức kiểm tra hết môn học:**

Thời gian tổ chức kiểm tra hết môn học được xác định và có hướng dẫn cụ thể theo từng môn học trong chương trình môn học.

**4.4. Hướng dẫn thi tốt nghiệp và xét công nhận tốt nghiệp:**

Sinh viên phải học hết chương trình đào tạo và phải tích lũy đủ số tín chỉ theo quy định trong chương trình đào tạo.

Hiệu trưởng nhà trường căn cứ vào kết quả tích lũy của người học để quyết định công nhận tốt nghiệp cho sinh viên.

Hiệu trưởng nhà trường căn cứ vào kết quả xét công nhận tốt nghiệp để cấp bằng tốt nghiệp và công nhận danh hiệu cử nhân thực hành cho sinh viên theo quy định của trường.

**4.5. Bảng chuyển đổi các môn học của chương trình (chương trình đào tạo cao đẳng ngành Thiết kế đồ họa từ năm 2019 trở về trước).**

STT	Môn học	Số TC	Môn thay thế	Số TC
1	Nhập môn PT- TH	2	Nghệ thuật đồ họa chữ	2
2	Anh văn chuyên ngành	2	Anh văn 3-CN	2
3	Thiết kế đồ họa với CorelDraw	2	Nghệ thuật đồ họa chữ	2
4	Đồ họa hoạt hình với Flash	2	3ds Max cơ bản	2
5	Thiết kế phối cảnh 3D	2	3ds Max nâng cao	2
6	Đồ họa động với 3D	2	Hoạt hình 3D (3D Animation)	2
7	Xây dựng đối tượng quảng cáo với 3D-Max	2	Thiết kế đối tượng quảng cáo 3D	2
8	Xử lý hậu kỳ với Adobe Premiere	2	Kỹ thuật dựng phim	2
9	Kỹ xảo phim 3D	2	Kỹ xảo truyền hình	2
10	Đồ án đồ họa 2D	4	Thực tập tốt nghiệp tại trường	5
11	Đồ án xử lý hậu kỳ	5	Thực tập tốt nghiệp tại cơ sở	5

## SƠ ĐỒ MỐI LIÊN HỆ VÀ TIẾN TRÌNH ĐÀO TẠO CÁC MÔN HỌC TRONG CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Ban hành kèm theo Quyết định số 67/QĐ-PTTHII, ngày 10/6/2020

của Hiệu trưởng Trường Cao đẳng Phát thanh - Truyền hình II

Ngành: **Thiết kế đồ họa**

Mã ngành: **6210402**

Số tín chỉ: **81**

HỌC KỲ I			
Anh văn 1	3	Chính trị	5
Tin học	3	Nhiếp ảnh	2
Kịch bản phân cảnh	2	↓	
Kỹ thuật quay phim	2	Xử lý ảnh	2
Illustrator	2		

21

HỌC KỲ II			
Anh văn 2	3	Giáo dục Quốc phòng và An ninh	5
Giáo dục thể chất	2	Kỹ thuật dựng phim	2
Thiết kế bản vẽ kỹ thuật (Autocad)	2	Kỹ năng vẽ phát thảo	2
Mỹ thuật ứng dụng	2	↘	
↘		Nghệ thuật đồ họa chữ	2
Thiết kế layout trang web	2	↘	

22

HỌC KỲ III			
Anh văn 3-CN	2	Pháp luật	2
Kỹ thuật in	2	↙	
Chế bản điện tử với InDesign	2	3ds Max cơ bản	2
Kỹ xảo truyền hình	2	Nguyên lý đồ họa	2
Phát triển ý tưởng thiết kế	2	↙ ↘	
3ds max nâng cao	2	Thiết kế quảng cáo sự kiện	2

20

HỌC KỲ IV			
Thiết kế đối tượng quảng cáo 3D	2	↘	
↙		Hoạt hình 3D (3D Animation)	2
Đồ án đồ họa 3D	4	↘	
↙		Thực tập tốt nghiệp tại trường	5
Thực tập tốt nghiệp cơ sở	5		

18